STUKKBALL
SOCIAL AND TECHNIQUE

Játékszabályzat

A Stukkballban rejlő legnagyobb lehetőség a játék szabadsága! Mozoghatunk egyedül, párosan, de akár többen is.

A szabályokat változtatva végtelen játéklehetőséget kialakítható, kipróbálható. Nem szereted a focit? Semmi baj! Alakítsd a szabályokat és játszd akár kézzel! Az egyetlen fontos szempont, hogy a lefektetett szabályokkal minden játékos egyetértsen!

Egyéni játék

Futball alapú játék, melynek az a célja, hogy a labdát (lábbal vagy fejjel) bejutassuk a találati területre vagy a platóra úgy, hogy az ellenfél ne tudja hasonló módon megjátszani azt, maximum 1 labdapattanás és 3 dekázó érintés után.

Páros játék

Páronként 3-3 labdaérintés engedélyezett, maximum 1 labdapattanással és 1 kötelező passzal.

A játék menete

A játékot a labdarúgás alapjai szerint játsszuk, labdaérintéssel, mint a fociban. Térfél nincs, a játék körbejátszható.

A labda egyszer pattanhat a földön, utána maximum három dekázó érintés után a játék tetejére kell játszani úgy, hogy a játékszer pattanjon a tetején, vagy a plató közepén lévő lyukba essen.

- Ha a labda beesik, bepattan, begurul a nyílásba akkor pontot kapsz, és az ellenfél következik játékmegszakítás nélkül, hiszen a labda automatikusan kigurul.

- Ha csak a tetején pattant a labda nem kapsz pontot, de nem is hibáztál, és szintén az ellenfeled következik, szintén megszakítás nélkül.

- Ha sem a lyukba nem találtál be, sem a platón nem pattant a labda, akkor az hiba, és az ellenfeled kap pontot, és az ő szervájával folytatódik a játék.

Tehát pontot ér, ha betalálsz a lyukba, vagy az ellenfeled nem tudja legalább a platóra visszaadni a labdát. A szervánál fejjel vagy lábbal, közvetlenül a játék tetejére vagy a lyukba kell játszanod a labdát.

Páros játéknál ugyan ezek a szabályok, de egyszer kötelező passzolni, és fejenként értendő a 3-3 dekázó érintés.

A szett 11 pontig, a játék két nyert szettig tart.

Mindenkinek jó játékot kívánunk!